

# Dessiner des flèches de formes différentes

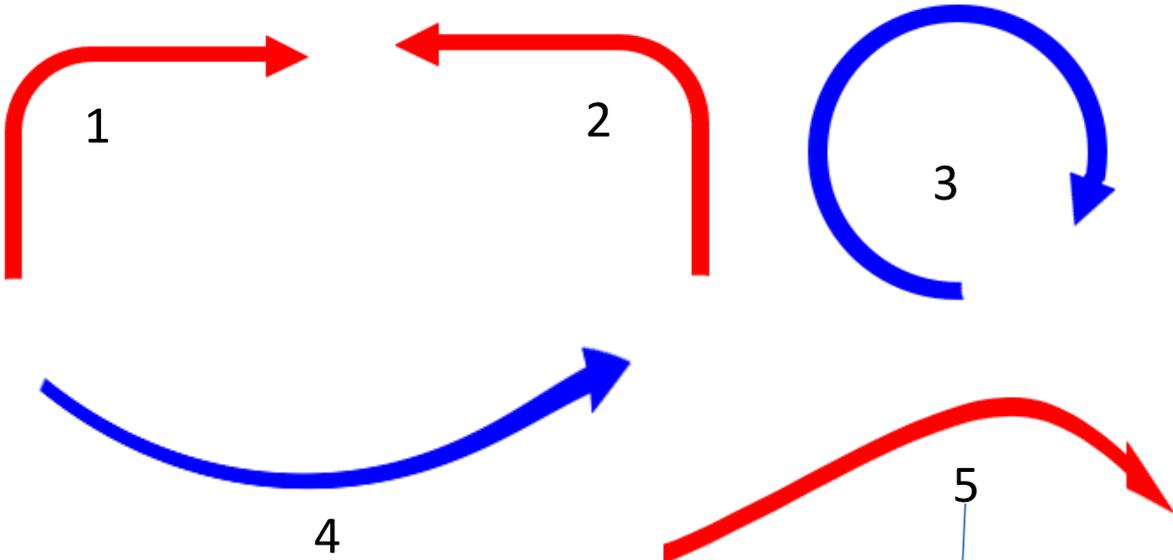
## FLECHES DROITES

PhotoFiltre 7 (ou PhotoFiltre Studio) permet de dessiner des flèches droites avec différents styles de traits. Ceci avec l'aide de l'outil *Ligne* de la *Palette d'Outils* et avec une option cochée *Flèche*.

Pour plus de détails voir la fiche :

[http://www.bricabracinfo.fr/Telechargt/pfs\\_pf7\\_outil\\_ligne.pdf](http://www.bricabracinfo.fr/Telechargt/pfs_pf7_outil_ligne.pdf)

## FLECHES COURBES :

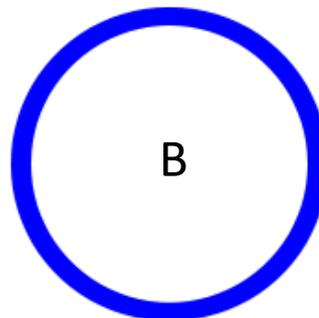
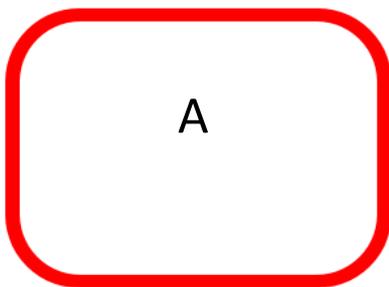


Voici 4 exemples (1,2, 3 et 4) que l'on peut obtenir avec PhotoFiltre7 ou /et PhotoFiltre Studio.

**ATTENTION :** La commande utilisée pour obtenir la flèche 5 n'existe que dans PhotoFiltre Studio



Ces 5 flèches ont été obtenues à partir d'objets dessinés rapidement avec PhotoFiltre



## MODES OPERATOIRES PAR L'EXEMPLE

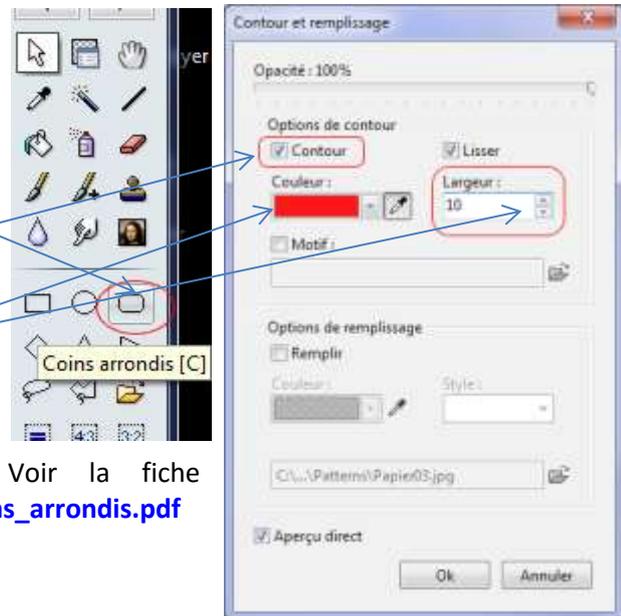
1. Dans *PhotoFiltre 7* ou *PhotoFiltre Studio* créer un nouveau document (800x600 par exemple) sur *Fond blanc*

### POUR OBTENIR :

#### Objet A

2. Sur cette image, dessiner un rectangle aux coins arrondis.
  - Sélection de l'outil *Coins arrondis*
  - A l'aide du pointeur de la souris dessiner un rectangle
  - Commande : *Edition, Contour et remplissage.*
  - Cocher : *Contour.*
  - Sectionner la couleur du contour
  - *Largeur* : 10 px (par exemple). OK

A SAVOIR. La sélection avec l'outil *Coins arrondis* est effectuée, par défaut, avec l'option *Faible*. Voir la fiche [http://www.bricabracinfo.fr/Telechargt/pfs\\_pf7\\_coins\\_arrondis.pdf](http://www.bricabracinfo.fr/Telechargt/pfs_pf7_coins_arrondis.pdf) pour plus de précisions.



#### Objet B

3. Dessiner un cercle.
  - Sélection de l'outil *Ellipse*
  - A l'aide du pointeur de la souris dessiner un cercle en gardant appuyé la touche MAJ temporaire (ou Shift)
  - Commande : *Edition, Contour et remplissage.*
  - Cocher : *Contour.*
  - Sectionner la couleur du contour
  - *Largeur* : 10 px (par exemple)
  - OK

#### Objet C et D

1. Sélectionner une couleur de *Premier Plan* pour la Palette couleurs
2. Dessiner une flèche
  - Sélection de l'outil *Ligne*
  - Cocher la première des deux options de l'option *Flèche*
  - *Largeur* : 10 px (par exemple)
  - Style, celui proposé par *PhotoFiltre* par défaut

#### Objet E

3. Cet objet (un triangle) correspond à la pointe de la flèche C ou D obtenu par sélection et recadrage.

#### Objet 1

4. Sélectionner l'outil *Gomme* sur la Palette d'outils.
5. Effacer la moitié du rectangle aux coins arrondis (objet A)
6. Sélectionner la tête de flèche (le triangle : E). Commande : *Edition, Copier*
7. Commande : *Edition, Coller.*
8. Déplacer la tête de flèche de manière à obtenir l'objet 1
9. Fusionner le Calque contenant la tête de flèche avec le Calque contenant le demi rectangle aux coins arrondis

Vous avez obtenu l'image 1 avec une flèche courbe

## Objet 2

A partir de l'objet 1, en utilisant la commande : *Image, Transformation*, vous pouvez obtenir toutes sortes de forme symétriques dont l'objet 2

## Objet 3

A partir de l'objet B, en utilisant les mêmes techniques que celles utilisées pour obtenir l'image 1 (gommage et collage de la tête de flèche), vous obtenez l'objet 3

## Objet 4

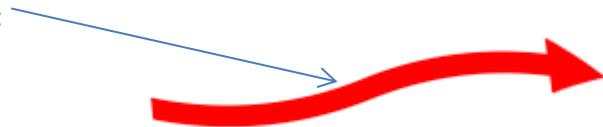
Cette forme de flèche est obtenue par la commande : *Filtre, Déformation, Spirale* sur une flèche droite (objets C ou D) dessinée sur une image 800x600.

Suivant le nombre choisi pour la *Quantité*, et le sens horaire (ou anti horaire) la flèche est plus ou moins courbe et oblique

NOTE : si vous sélectionnez seulement un espace autour de la flèche, vous obtiendrez votre flèche transformée en spirale

Voici, par exemple avec une *Quantité, 2*:

Les possibilités sont donc nombreuses !



## Objet 5 : dans *PhotoFiltre Studio* seulement

Cette forme de flèche est obtenue à partir d'une flèche droite (objets C ou D) dessinée sur une image 800x600.par la commande : *Image, Transformation, Courbe* ou (*Calque, Transformation, Courbe*)

Voir le Manuel de l'utilisateur : <http://www.photofiltre-studio.com/doc/calque-4.htm> chapitre "La commande [Courbe] pour plus de détails.

## CONSEILS POUR EXPLOITER LES FLECHES AINSI CREEES

Suivant les habitudes prises avec *PhotoFiltre*, il existe plusieurs manières d'exploiter les flèches ainsi créées. Citons en 2 :

### 1. Première suggestion :

Après sélection (au plus près de la flèche créée), la copier et ensuite activer la commande : *Edition, Coller en tant qu'image*.

L'image ainsi créée est ensuite enregistrée comme **image en.jpg** ou en **image en .png** si le fond a été transformé en transparence par la commande : *Image, Couleur de transparence*.

### 2. Deuxième suggestion

Activer l'outil *Baguette magique*

Sélectionner la flèche à conserver

Activer la commande : *Sélection, Enregistrer la forme*.

Cette forme enregistrée sera disponible ensuite par la commande : *Sélection, Charger une forme*

La forme chargée sur une autre image pourra être remplie par une couleur. Ceci par la commande : *Edition, Contour et remplissage*. L'option *Remplir* cochée permettra de choisir la couleur de remplissage.