


## Module Texte de PhotoFiltre

### GENERALITES

Le module *Texte* permet d'afficher un bloc de texte à un endroit précis sur une image. Ce module est accessible par la commande : *Image, Texte* ou par un clic sur l'icône  de la Barre d'outils.

L'activation de ce module entraîne l'affichage d'une boîte de dialogue à deux onglets. Ces onglets proposent de nombreuses options pour agrémenter un texte.

#### • L'onglet Texte

Cet onglet est affiché par défaut à l'ouverture de la boîte de dialogue Texte.

##### Extraits du Manuel de l'Utilisateur de PhotoFiltre Studio.

L'onglet *Texte* définit les propriétés de la police du texte et son contenu.

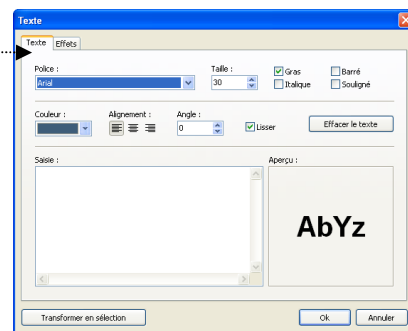
Commencez par sélectionner la police, la taille, et les attributs (gras, italique, barré, souligné).

Note : la liste des polices proposées correspond aux polices installées sur votre ordinateur

La zone *d'Aperçu* permet de visualiser ces différents paramètres en temps réel.

Dans un deuxième temps, choisissez la couleur du texte, l'alignement, l'angle de rotation et l'option de lissage (activée par défaut).

Enfin, saisissez votre texte dans la zone prévue à cet effet. Le bouton [*Effacer le texte*] permet de vider la zone de saisie sans modifier les attributs.



#### • L'onglet Effets

Cliquer sur cet onglet pour l'afficher.

##### Extraits du Manuel de l'Utilisateur de PhotoFiltre Studio.

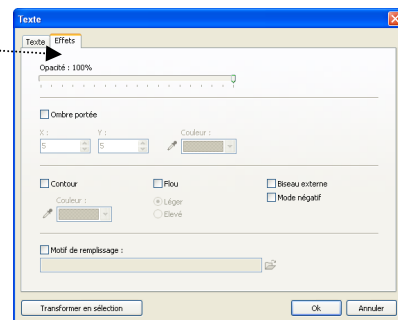
L'onglet *Effet* propose différents effets prédéfinis permettant de modifier l'apparence du résultat.

Vous pouvez par exemple modifier l'opacité du texte ou ajouter une ombre portée.

Les trois options [*Contour*], [*Biseau externe*] et [*Mode négatif*] sont **exclusives**, c'est-à-dire qu'elles ne peuvent pas être utilisées en même temps.

Il est également possible de remplir le texte avec un motif plutôt que d'utiliser une couleur unie. Pour cela, activez l'option [*Motif de remplissage*] et cliquez sur le bouton représentant un dossier *PhotoFiltre* affiche alors la boîte de dialogue *Windows* permettant de sélectionner un fichier image qui sera utilisé comme motif de remplissage du texte.

(Voir un exemple Fiche 10\_1)




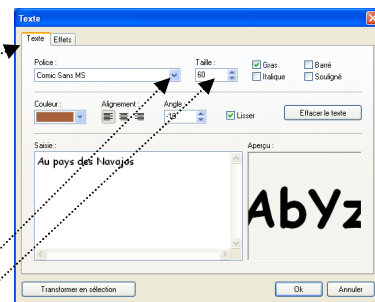
## Le module TEXTE par l'exemple

L'image utilisée dans cet exemple est **diapo6.jpg**.

Elle est téléchargeable à l'adresse : <http://www.bricabracinfo.fr/Banque/thumb.html>

### A. Première étape avec choix d'options de l'onglet Texte

1. Lancer *PhotoFiltre*.
2. Ouvrir la photo **diapo6.jpg**.
3. Effectuer une copie de cette image par la commande : *Image, Dupliquer*.
4. Activer la commande : *Image, Texte...* ou cliquer sur l'icône  de la barre d'outils.
5. Garder la sélection, par défaut, de l'onglet *Texte*.
6. Choisir :
  - le type de *Police* dans l'encadré *Police*. Exemple : **Comic sans MS**
  - la taille des caractères (en pixels) dans l'encadré *Taille*. Choisir : **60**



Observer l'aperçu du type de police choisie et de sa taille dans l'encadré *Aperçu*

- Choisir le style : *Gras* et/ou *Italique* et/ou *Barré* et/ou *Souligné*.  
Cocher : **Gras** et **Italique**.

- Choisir la *Couleur*.

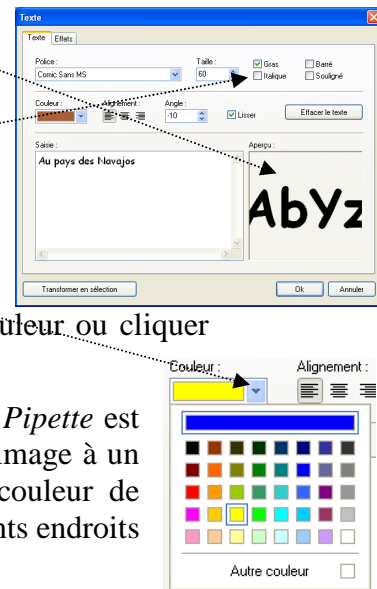
➤ cliquer sur la flèche basse à droite de l'encadré *Couleur* pour obtenir l'affichage de la grille de couleur. Sélectionner une couleur ou cliquer sur *Autre couleur* pour créer votre couleur.

➤ Sinon utiliser une couleur de l'image à l'aide de la *Pipette*. La *Pipette* est disponible après activation de l'encadré *Couleur*. Cliquer sur l'image à un endroit précis de l'image, la couleur de la police prend la couleur de l'endroit précis où s'affiche la pipette. Faire des essais en différents endroits de l'image

- *l'Alignement* : au choix : *Gauche*, *Centré*, *Droite*.

- *l'Angle* : pour une valeur d'angle **néгатif** le texte se place incliné (de la valeur de l'angle saisi) du bas vers le haut, pour une valeur d'angle positif, du haut vers le bas. Choisir **-10**.

- Dans le cadre *Saisie*, saisir le texte : **Au pays des Navajos**, par exemple.



7. Conserver cochée la case : *Lisser*.

**Crénelage** (ou **Aliasing** en anglais) : Effet d'escalier indésirable dû au fait qu'une image est représentée par la coloration de *pixels* rectangulaires. On le corrige par l'opération de *lissage*.

8. Cliquer sur OK.

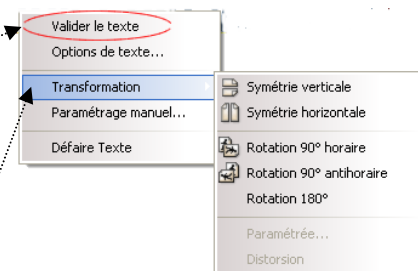
9. Le texte est inséré au centre de l'image. A ce stade, il est encore possible de modifier le texte ou les options, double-cliquer sur le texte inséré dans l'image. La fenêtre *Texte* s'affiche à nouveau et vous permet d'effectuer toutes les modifications souhaitées. Cliquer sur OK.

10. Le texte est inséré au centre de la photo. Pour le placer dans un endroit précis de la photo, soit :
  - placer le pointeur de la souris à l'intérieur des pointillés entourant le texte inséré, le pointeur se transforme en tête de flèche dirigée vers la gauche. ➤ Cliquer, rester cliqué, le texte se déplace, relâcher la souris quand vous avez trouvé le bon emplacement.
  - ou utiliser les flèches de direction du pavé numérique (en gardant la touche **Maj temporaire** appuyée, le déplacement se fait de 8 pixels à la fois, au lieu de 1).

11. Pour fixer le texte soit

- commande : *Edition*, *Valider le texte*
- appuyer sur la touche *Entrée* ou encore
- clic **droit** et sélectionner *Valider le texte*.

12. Enregistrer l'image (avec le texte inséré) sous le nom de votre choix.



### Notes à propos du clic droit après insertion de texte.

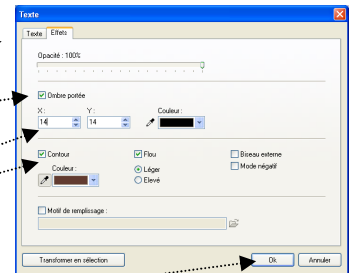
D'autres options sont disponibles en particulier l'option *Transformation* qui permet de modifier l'orientation du texte



## B. Deuxième étape avec choix d'options de l'onglet *Effets*

Refaire les manipulations 1 à 8 de l'étape précédente (A.).

9. Sélectionner l'onglet *Effets*.  
Effectuer vos réglages. Par exemple :
  - Opacité : 100 %
  - Cocher : *Ombre portée*
  - Entrer des valeurs pour X et Y. Taper : **14** pour X et Y. Plus ces valeurs seront élevées, plus l'ombre portée sera éloignée du texte.
  - Cocher : *Contour*, *Flou* et *Léger*.
  - Sélectionner les couleurs.
10. Cliquer sur OK.
11. Pour fixer le texte : 3 possibilités. Commande : *Edition*, *Valider le texte* ou clic **droit** et sélectionner *Valider le texte* ou appuyer sur la touche *Entrée* (voir en 11 de la partie A).
12. Enregistrer l'image (avec le texte collé) sous le nom de votre choix.



Le Module *Texte* permet de créer des effets de texte intéressants en combinant les propriétés de ce module et d'autres propriétés disponibles dans *PhotoFiltre*.

### Trois exemples proposés sur ce site

- Fiche 10\_1 : *Création de Halo autour d'un texte*
- Fiche 10\_2 : *Distorsion de texte*
- Fiche 10\_3 : *Application de Motifs sur un bloc de texte*