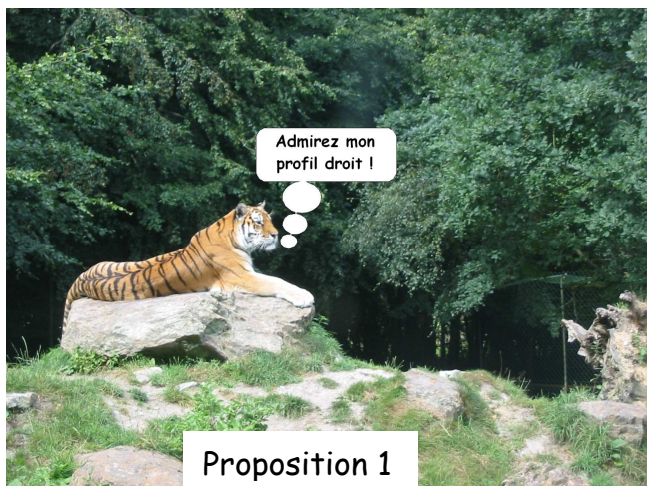




Insertion de bulles de dialogue sur une image

Note : Ce tutoriel est décrit pour *PhotoFiltre*. Si vous disposez de *PhotoFiltre 7* ou *PhotoFiltre Studio* voir un mode opératoire simplifié grâce à la possibilité de création de calques sur la page tutoriels de photofiltre 7 : http://www.bricabracinfo.fr/Details/tutoriels_pf7.



Le but est d'obtenir les deux compositions ci-dessus à partir de l'image **zoo_jurques_0004.jpeg**.

Pour créer les bulles de dialogue insérées dans les deux images, nous avons utilisé un fichier **pfs** de **Pascal Dahont** (*bullebd03.pfs*) et un fichier **gif** de **Théodore TeKa** (*bulle_tk-06.gif*). Voir en fin de document, les sites sources.

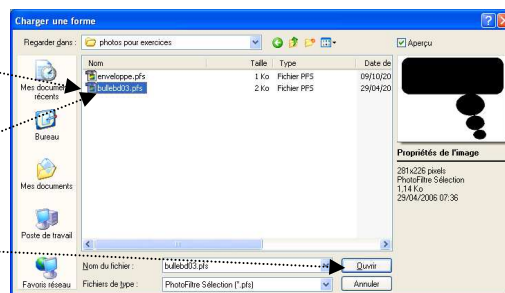
Pour pouvoir disposer de ces 3 fichiers et les télécharger, voir la page : <http://www.bricabracinfo.fr/Banque/thumb.html>

Proposition 1

Création de la bulle de dialogue à l'aide d'une sélection prédéfinie

1. Lancer *PhotoFiltre* en double-cliquant sur son icône (un raccourci) placé sur le *Bureau*
2. Commande : *Fichier, Ouvrir*. Sélectionner le fichier : **zoo_jurques_0004.jpeg** enregistré salle 116, à Vissol, dans le dossier *Photos pour exercices*. (Sinon le télécharger, voir plus haut). Cliquer sur *Ouvrir*.
3. Commande : *Image, Dupliquer* pour ne travailler que sur une copie : **copie de zoo_jurques_0004.jpeg** s'affiche à l'écran.
4. Par le menu *Fenêtre*, afficher l'image **zoo_jurques_0004.jpeg**. Activer la commande : *Fichier, Fermer* pour fermer l'image d'origine.
5. Commande : *Sélection, Charger une forme*
 - Sur votre PC personnel, tout dépend dans quel dossier le fichier **bullebd03.pfs** a été enregistré à l'issue du téléchargement. S'il a été enregistré directement dans le dossier *Sélections* de *PhotoFiltre*, il est visible directement à l'issue de cette manipulation (Voir la **Fiche 6** : *Sélection et Dessin*).
 - Sinon, cliquer sur la flèche basse à droite de l'encadré *Regarder dans* : pour afficher l'arborescence du disque dur. A Vissol sélectionner le sous-dossier *Photos pour exercices*. Sélectionner le fichier **bullebd03.pfs**.

Cliquer sur *Ouvrir*.

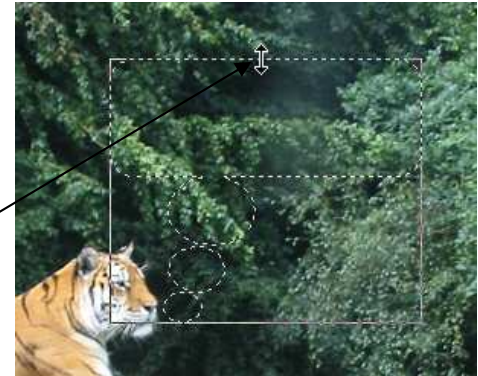
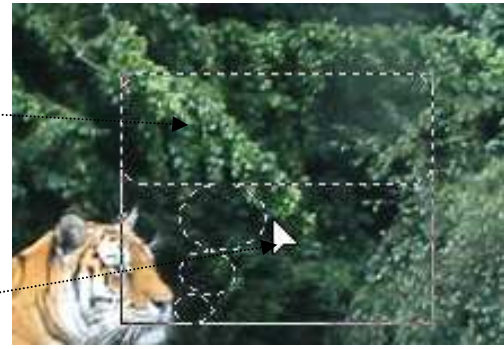


6. La sélection d'une bulle s'affiche. Cette bulle n'est pas orientée vers le tigre. Appliquer une transformation par la commande : *Sélection, Transformation, Symétrie horizontale*

7. La bulle n'est pas placée exactement à l'endroit souhaité nous allons la déplacer à l'aide de la souris en modifiant l'apparence du pointeur. En plaçant le pointeur de la souris au centre de la sélection de texte, le pointeur prend la forme d'une tête de flèche blanche, cliquer à l'intérieur de la sélection, rester cliqué et glisser jusqu'à la position souhaitée

8. La bulle n'est pas assez grande pour contenir le texte que nous souhaitons y insérer, il faut l'agrandir.

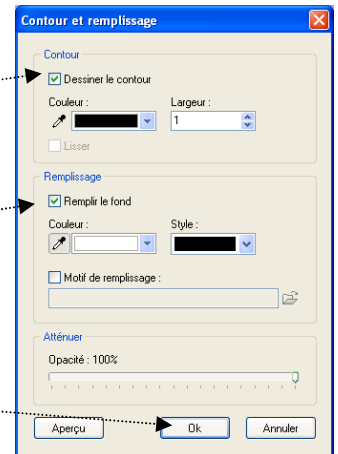
- Vérifier que la commande : *Sélection, Cadre de délimitation* est activée. Sinon l'activer ou double-cliquer dans la bulle.
 - Faire apparaître la double-flèche du pointeur sur le bord de la sélection, cliquer sur la sélection, rester cliqué et glisser jusqu'à obtenir la taille souhaitée.
- Les dimensions finales de la sélection (affichée dans la barre d'état) peuvent être de l'ordre de L = 350 H = 300.



9. Le mieux est de colorer la bulle (au lieu de la laisser transparente) et de dessiner son contour par la commande : *Edition, Contour et remplissage*.

- Pour le *Contour* :
 - case *Dessiner le contour* cochée
 - *Couleur Noir*
 - *Largeur : 1*.
- Pour le *Remplissage* :
 - case *Remplir le fond* cochée
 - *Couleur : Blanc*.

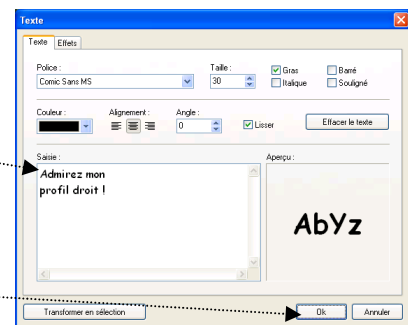
Cliquer sur OK.



10. A ce stade, il n'est plus possible de déplacer la sélection avec le remplissage, même si la sélection est toujours active sur l'écran. Appuyer sur la touche *Echap* pour supprimer la sélection.

11. Activer la commande : *Image, Texte* (ou cliquer sur l'icône *Texte* de la *Barre d'outils*).

- Taper le texte : **admirez mon profil droit !**
- Sélectionner la police **Comic Sans MS**. Taille **30**.
- Couleur : **Noir** (ou une couleur de votre choix)
- Alignement **Centré**.
- Cliquer sur OK.



12. Le texte est affiché au centre de l'image. Il faut le déplacer. En plaçant le pointeur de la souris au centre de la sélection de texte, le pointeur prend la forme d'une flèche blanche, cliquer à l'intérieur de la sélection, rester cliqué et glisser jusqu'à la position souhaitée.

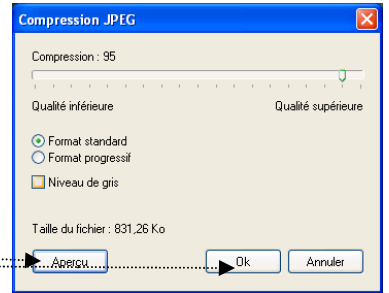
Appuyer sur la touche *Entrée* pour fixer le texte.

13. L'image à obtenir est affichée **Page 1**, au début de ce document. Vous pouvez enregistrer votre travail par la commande : *Fichier, Enregistrer sous*.

- Dans la fenêtre d'enregistrement affichée, entrer un nouveau nom au lieu de *Copie de zoo_jurques_0004.jpeg* si vous le souhaitez.
- Cliquer sur le bouton *Enregistrer*.



- Une fenêtre *Compression Jpeg* s'affiche à l'écran. Choisir le taux de compression (entre 10 et 100) en agissant sur le curseur.
- Cliquer sur le bouton *Aperçu*, **PhotoFiltre** vous indique la taille de l'image.
- Cliquer sur le bouton OK



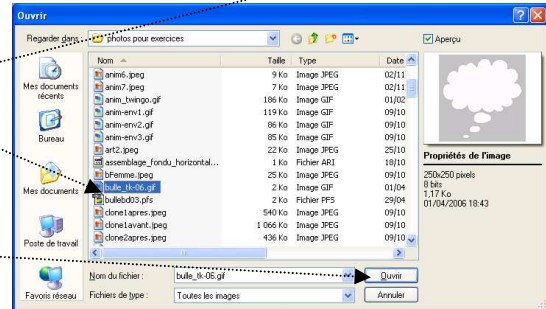
14. Fermer cette image.

Proposition 2

Création d'une bulle de dialogue à l'aide d'une image existante

Effectuer les manipulations 1 à 4 de la **Proposition 1**.

5. Inverser le profil du tigre en cliquant sur l'icône *Symétrie horizontale* de la *Barre des filtres*.
6. Activer la commande : *Fichier, Ouvrir* et sélectionner l'image *bulleTk-06.gif*, enregistrée salle 116, à Vissol, dans le dossier *Photos pour exercices*. (Sinon le télécharger, voir en début de document). Cliquer sur *Ouvrir*.



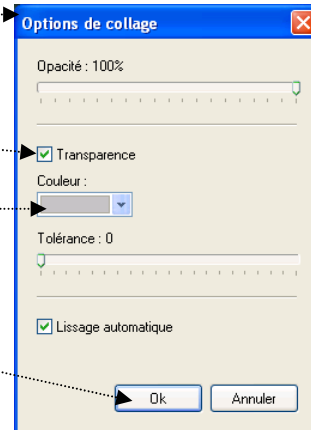
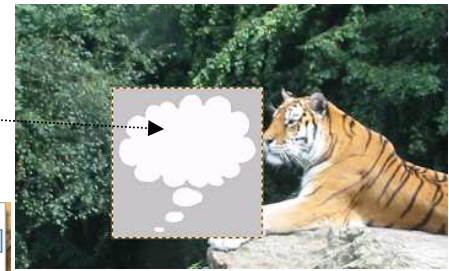
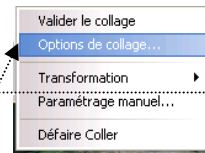
7. Commande : *Edition, Copier*.

8. Par le menu *Fenêtre*, activer **copie de zoo_jurques_0004.jpeg** si elle n'est pas visible à l'écran.

9. Commande : *Edition, Coller*. **bulleTk_06.gif** est collée sur l'image **copie de zoo_jurques_0004.jpeg**

10. **ATTENTION, manipulations importantes à ce stade :**

- cliquer sur le bouton **droit** dans le collage pour afficher un menu contextuel.
- sélectionner la commande : *Options de collage...* Une boîte de dialogue *Options de collage* s'affiche à l'écran.
- Cocher l'option *Transparence* et vérifier que la couleur de transparence sélectionnée par défaut soit bien celle de la couleur extérieure à la bulle (gris).
- Cliquer sur OK. La bulle est débarrassée de son entourage gris.



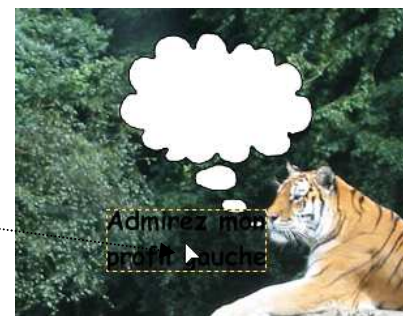
11. On peut appliquer une *Symétrie horizontale* pour modifier l'orientation de la bulle (voir en 5).

12. Agrandir la sélection du collage de la bulle pour y insérer du texte par un cliquer-glisser lorsque la double flèche apparaît sur le cadre de délimitation. Voir en 8 de la *Proposition 1*.

13. Valider le collage en appuyant sur la touche *Entrée*.

14. Activer l'outil *Texte* de la Barre d'outils ou commande : *Image, Texte* et taper le texte **Admirez mon profil gauche**. Effectuer les mêmes réglages qu'en 11, *Proposition 1*.

15. Appuyer sur la touche *Entrée* pour valider l'insertion du texte. L'image à obtenir est affichée en Page 1, au début de ce document. Vous pouvez l'enregistrer comme dans la *partie 13* de la *Proposition 1*. Fermer l'image.



Informations complémentaires.

Le fichier **bullebd003.pfs** téléchargé pour réaliser la *Proposition 1* est contenu dans le fichier **bullesbd.zip** créé par Pascal Dahont et téléchargeable sur la page : <http://www.ressources-photofiltre.com/bullesbd.zip>

Le fichier **bulle_tk_06.gif** téléchargé pour réaliser la *Proposition 2* est contenu dans le fichier **bull-dial_tk_1a16.zip** de Théodore (TeKa) et téléchargeable sur la page <http://page-antonio.chez-alice.fr/tutoriels.htm>

Les deux fichiers zip doivent être décompressés suivant les procédés habituels pour disposer des deux fichiers pré-cités (voir la **Fiche 17** de *PhotoFiltre*, **page 4**).

Conseils

Sur votre PC personnel, créer un dossier spécial avec ces fichiers téléchargés pour qu'ils soient externes au programme *PhotoFiltre* pour éviter de surcharger le dossier *Masks* ou *Selections* qui sont en mesure de les contenir.

Créer par exemple :

- un dossier **Sup_Selection_PF** pour y décompresser le fichier de Pascal Dehont : **bullesbd.zip**.
- un dossier **Sup_Mask_PF** pour y décompresser le fichier : **bull-dial_tk_1a16.zip** de Théodore (TeKa).

Voir ci-dessous quelques exemples des bulles de dialogue, disponibles au format *Gif*, après décompression.

