

BLENDER : TUTO 8 : FAIRE UN VERRE A PIED

Vous pouvez créer votre propre verre ou modeliser un verre existant précis ce qui nécessite de télécharger une image...Fichier verreapied.jpg voie que j'adopte ici.

Lancer Blender...Taper X...Delete Cube...View...Front...View...Ortho
Taper N...Un menu apparaît...En bas, cocher Background...Ouvrir le sous menu...
Cocher Add Image...Open...verreapied.jpg

Add...Mesh...Circle...G...Déplacer souris pour le superposer au sommet du verre
...S pour l'agrandir et l'adapter à l'ouverture du verre.
Edit Mode (vertices activés jaunes)...Verifier en faisant un test 3D...View...Front
E (extrude)...Z...Déplacer souris...S...Déplacer souris...LMB
Refaire cette opération autant de fois que nécessaire pour construire le verre entier
Quand le verre est terminé...Mode Object...
Pour améliorer le lissage...Menu properties...Modifier (la petite clé)...Add modifier...
Generate SubdivisionSurface...Puis Smooth pour adoucir dans la colonne Tools à gauche
Décocher Background Images

Pour le rendu : D'abord, régler la caméra : View...Caméra...Si le verre n'entre pas
totalement dans le champ de la caméra...View...Right...Activer et reculer ou approcher
la caméra...View...Caméra (pour vérifier)...Recommencer si nécessaire.

Pour l'éclairage : View...Top...Activer la lampe...G pour placer la lampe entre la
caméra et le verre

Pour le verre : Activer le verre...Menu Properties...Material...New...Case Diffuse...
Choisir blanc ou vert très pale...
Menu Specular...Choisir plutot wardiso à la place de Cook Torr
Cocher Transparency...Fresnel 0,8...Blend 3

Faire un rendu...Properties...Appareil photo...Render

Remarque : Le verre est creux et n'a pas de fond !!!!!

Sauvegarder le fichier...La nature morte est loin d'être terminée

Ne pas hésiter à tester les paramètres material, specular et transparency
Fresnel et Blend

Pour le modelage proprement dit, 2 fonctions interessantes :
Activer une boucle de vertices en Mode Edit : Alt + RMB
Ajouter une boucle de vertices en Mode Edit : Activer une boucle...CTRL B

Pour la prochaine fois...Réaliser une bouteille...Bon courage