

Carte de Noël virtuelle avec animation de texte Choix d'une police de caractères fantaisie

Avant-propos

Pour ce tutoriel nous utiliserons l'image maquette_Noel_fin.jpg, téléchargeable sur la page : http://duson.perso.sfr.fr/Banque/thumb.html

Cette image correspond à un résultat obtenu à partir du tutoriel

http://www.bricabracinfo.fr/Telechargt/trx_carte_noel.pdf.

Le texte fantaisie animé est obtenu grâce à l'utilisation de la police de caractère, *Chrismas Lights,* téléchargée du site http://dafont.com.

Pour ce tutoriel, nous simplifions les manipulations et mettons à votre disposition à cette adresse : http://www.bricabracinfo.fr/Banque/thumb.html (dans la rubrique Polices) les deux polices dézippées correspondantes : ChristmasLightsIndoor.ttf et ChristmasLightsOutdoor.ttf.



MODE OPERATOIRE PROPOSE

1. Connexion à *Internet*

- 2. Affichage de la page contenant les fichiers à télécharger.
 - Activer le lien http://www.bricabracinfo.fr/Banque/thumb.html ou taper l'adresse de ce site dans la barre d'adresse du navigateur.
 - Appuyer sur la touche Entrée
- 3. Téléchargement de l'image maquette_Noel_fin.jpg
 - Cliquer sur la miniature de l'image maquette_Noel_fin.jpg
 - Cliquer avec le bouton **droit** sur l'image affichée.
 - Cliquer sur Enregistrer l'image sous
 - Choisir un dossier d'accueil sur le disque dur de votre PC ou sur une clé USB. OK.

4. Ouverture de la police ChristmasLightsOutdoor.ttf

- Sur la page de téléchargement des images, cliquer sur le lien (de la rubrique : Polices) ChristmasLightsOutdoor.ttf
- Cliquer sur *Ouvrir* pour afficher *l'Aperçu* des caractères de cette police.

IMPORTANT :

Si vous travaillez sur un PC avec Windows XP ou Vista comme système d'exploitation ne fermez pas cette fenêtre. L'ouverture de celle-ci permet une installation provisoire de la police dans la plupart des applications *Windows*, notamment *PhotoFiltre Studio*

Si vous travaillez sur un PC avec Windows 7 ou Windows 8, vous devrez installer cette police sur votre PC pour faire l'exercice. Il suffit de cliquer sur *Installer* dans la fenêtre ouverte de *l'Aperçu* des caractères de cette police.

5. Ouverture de l'image de base

- Commande : Fichier, Ouvrir.
- Sélectionner l'image maquette_Noel_fin.jpg téléchargée en 2. Cliquer sur le bouton Ouvrir.
- Commande : *Image, Dupliquer*. Travailler sur cette copie. Fermer l'image originale.
- 6. Facultatif : Créer un encadrement extérieur à cette image de manière qu'insérée dans un courriel à fond blanc, l'image s'en détache distinctement.
 - Commande : Image, Encadrement extérieur.
 - Conserver la Largeur de 20 pixels proposée par défaut, sinon, agir sur les têtes de flèches pour augmenter ou diminuer cette dimension.
 - Sélectionner une couleur dans l'encadré Couleur si vous ne cochez pas l'option Motif de fond : cliquer sur la tête de flèche à droite pour ouvrir la ----Palette de couleurs



• Si vous cochez *Motif de fond,* cliquer sur l'icône *"dossier ouvert" situé à droite de l'encadré texte* pour ouvrir une liste. Sélectionner un motif.

Dans cet exercice, nous avons sélectionné **Couleur01.jpg**.

- Cliquer sur *Ouvrir*.
- Cliquer sur OK

7. Insertion de texte "festif"

- Commande : *Calque, Nouveau, Texte* ou cliquer sur l'icône T de la barre d'outils.
- Sélectionner la police ChristmasLightsOutdoor, Note : disponible provisoirement dans Windows XP ou Vista du fait de son ouverture (paragraphe 4), mais vous aurez été obligé de l'installer sur votre PC si vous travaillez avec Windows 7 ou 8.
- Taille : **72**
- Couleur : Noir
- Décocher : Gras
- Dans la zone de saisie taper en majuscules JOYEUSES.
- OK. Les ampoules se dirigent vers le haut.
- Déplacer le texte à son emplacement définitif, à l'aide de la souris.
 Rappel : pour déplacer un calque sélectionné l'outil Gestionnaire de calques doit être sélectionné
- Commande : *Calque, Nouveau, Texte ou cliquer sur l'icône T de la barre d'outils.*
- Dans la zone de saisie taper en minuscules fetes.
- Réglages identiques que pour le texte JOYEUSES
- OK. Les ampoules se dirigent vers le bas.
- Déplacer le texte à son emplacement définitif, à l'aide de la souris.

8. Transformation des calques texte en calques "image"

- Dans la barre des calques, clic **droit** sur le *Calque 1*. Clic gauche sur la commande : *Convertir le calque texte en calque image*
- Dans la barre des calques, clic **droit** sur le *Calque 2*. Clic gauche sur la commande : *Convertir le calque texte en calque image*

9. Duplication des calques "image"

- Clic **droit** sur la miniature du *Calque 1* dans la barre des calques.
- Cliquer sur Dupliquer. On obtient le Calque 3.
- Clic droit sur la miniature du *Calque 2* dans la barre des calques.
- Cliquer sur *Dupliquer*. On obtient le *Calque 4*.

10. Coloration des ampoules : Colorer chaque ampoule avec une couleur différente.

- Dans la barre des calques, sélectionner le *Calque 1*.
- Sélectionner une couleur dans la *Palette de couleurs* de la *Palette d'outils* (ou utiliser la *Pipette* pour prélever une couleur sur le cadre extérieur) **Vert**, par exemple.
- Cliquer sur l'Outil Remplissage.
- Placer le pointeur de la souris à l'intérieur de l'ampoule contenant le J. Attention de ne pas cliquer sur le J. L'intérieur de l'ampoule est coloré en vert.
- Sélectionner une autre couleur dans la Palette de couleurs de la Palette d'outils (ou à l'aide de la Pipette sur le cadre extérieur): Rouge, par exemple. L'Outil Remplissage étant toujours sélectionné, cliquer sur l'ampoule contenant le O. L'intérieur de l'ampoule est coloré en rouge
- Faire de même pour toutes les ampoules du mot **JOYEUSES** en variant les couleurs.





- Dans la barre des calques, sélectionner le *Calque 2*.
- Effectuer la coloration de l'intérieur des ampoules contenant le mot **FETES**, comme pour le mot **JOYEUSES**, en variant les couleurs
- Clic droit sur Calque 1. Cliquer sur Visible pour supprimer la coche placée devant.
- Clic droit sur *Calque* 2. Cliquer sur *Visible* pour supprimer la coche placée devant. Conséquence : le *Calque* 1 et le *Calque* 2 sont masqués (ils ne sont plus **visibles** à l'écran).
- A l'aide de la souris dans la barre des calques, déplacer le *Calque 2* au-dessus du *Calque 1*.
- Colorer les ampoules des *Calques* 3 et 4 comme précédemment pour les *Calques* 1 et 2 mais en décalant la suite de couleurs de façon que les intérieurs des lettres soient différents. Par exemple J est vert sur le Calque 1, mais il sera d'une autre couleur sur Calque 3.

11. Création de l'animation

- Afficher tous les calques par la commande : Calque, Afficher tous les calques
- Dans la barre des calques, sélectionner le *Calque 2* puis activer la commande : *Calque, Fusionner avec le Calque inférieur.* Conséquence : Le *Calque 2* a été fusionné avec le *Calque1*.
- Dans la barre des calques, sélectionner le *Calque 4* puis activer la commande : *Calque, Fusionner avec le Calque inférieur.*

Conséquence : Le Calque 4 a été fusionné avec le Calque3.

- Commande : Outils, Gif animé
 - o Durée : **30**
 - Cocher : Restaurer le fond
 - o Clic sur Palette optimisée
 - Cliquer sur Aperçu
- Si le résultat vous convient, cliquer sur *Exporter*. Choisir le dossier de destination. Entrer un nom. Cliquer sur *Enregistrer* (l'image sera enregistrée au format Gif).

Voir le résultat attendu : http://www.bricabracinfo.fr/Banque/original/anim_fetes.html

12. Facultatif mais conseillé.

Enregistrer votre composition au format .**pfi.** Ceci vous permettra de modifier si nécessaire, ultérieurement les différents calques.

A SAVOIR

Pour qu'une police de caractères s'affiche dans la liste des polices disponibles, d'une application ·

- soit cette police est installée dans le dossier *Polices* de *Windows* (voir l'encadrer IMPORTANT, page 1.)
- soit cette police est ouverte à l'écran **AVANT** l'ouverture de l'application concernée. Ceci n'est valable que pour Windows XP ou Windows Vista

