

## Création d'une animation de *chute de pluie* par l'exemple

Note : ce tutoriel utilise les mêmes techniques que le tutoriel chute de neige

Pour créer une animation chute de pluie sur une photo (l'image **fond1\_anim\_BA.jpg**) nous utiliserons une animation déjà existante (l'image **tombe\_pluie\_4/3.gif**).

Les dimensions de ces deux images sont dans le rapport 4/3

Le résultat obtenu devrait être proche de cette animation : **tuto\_pluie.gif**

Les 3 images citées sont téléchargeables sur la page :

<http://www.bricabracinfo.fr/Banque/thumb.html>

### Mode opératoire

1. Télécharger les deux images citées ci-dessus : **fond1\_anim\_BA.jpg** et **tombe\_pluie\_4/3.gif**. Les enregistrer dans le dossier de votre choix.

2. Lancer *PhotoFiltre Studio*

3. Ouvrir l'image **tombe\_pluie\_4/3.gif** par la commande : *Fichier, Ouvrir*.

Cette image est composée d'un *Fond* noir et de 6 calques.

**Note :**

Les dimensions de cette image **400 x 300** sont dans le rapport 4/3.

4. Ouvrir l'image : **fond1\_anim\_BA.jpg**.

Dans la suite de l'exercice le *Fond* noir de l'image **tombe\_pluie\_4/3.gif** va être remplacé par une image personnelle. Dans cet exercice il s'agit de l'image **fond1\_anim\_BA.jpg**.

Il est donc indispensable de réduire cette nouvelle image aux mêmes dimensions que le *Fond* noir qu'elle doit remplacer.

- **Facultatif**, mais **conseillé**, adapter cette image à une météorologie pluvieuse.
  - Commande : *Filtre, Couleur, Ternir les couleurs*

- **Activer la commande : Image, Taille de l'image.**

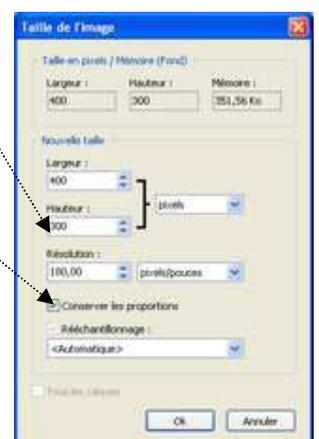
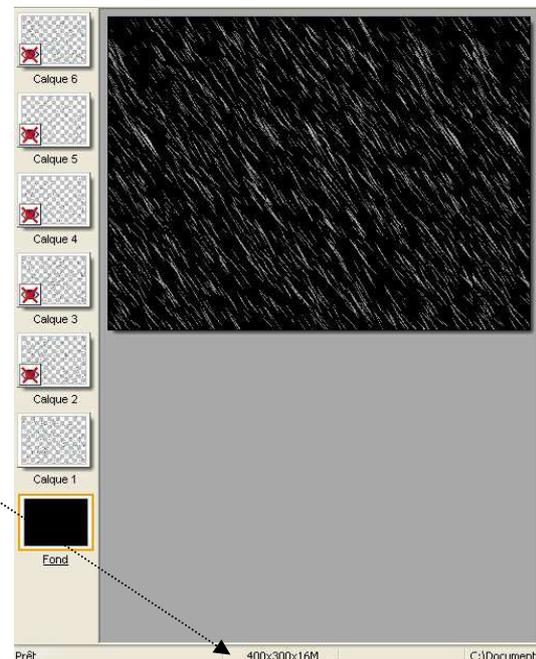
- Garder cochée l'option *Conserver les proportions*.
- Taper **400** pour la *Largeur*. *PhotoFiltre Studio* calcule immédiatement la nouvelle hauteur : **300**

- OK

- Commande : *Edition, Copier*

5. Par le menu *Fenêtre*, activer l'image : **tombe\_pluie\_4/3.gif**.

- Sélectionner la vignette *Fond* de l'image.
- Commande : *Edition, Coller*. L'image **fond1\_anim\_BA.jpg** est affichée dans *Calque 7* nouvellement créé par le collage.



- Le *Calque 7* étant sélectionné (bordure orange autour de sa vignette), activer la commande : *Calque, Fusionner avec le calque inférieur*

## 6. Créer l'animation

- Commande : *Outils, Gif animé*. Cocher les options :
  - *Boucler*
  - *Transparence*
  - *Restaurer le Fond*
  - *Palette optimisée*
  - *Diffusion*
  - *Durée : 10*
- Cliquer sur *Aperçu*.
- Si le résultat vous convient, cliquer sur *Exporter*. Choisir votre dossier de réception, votre animation est enregistrée au format *.gif*.
- Enregistrer l'image finale au format *.pfi* si vous souhaitez la modifier ultérieurement.

\*\*\*\*\*

Variante

Dans le tutoriel précédent nous avons utilisé une image dont la taille a été ajustée au fichier d'animation « *.gif* » : **tombe\_pluie\_4\_3.gif** (400 x 300).

Vous pouvez modifier ce choix et ajuster l'animation au fichier image d'origine ou à toute autre taille intermédiaire (il faut donc modifier la taille de l'image : **tombe\_pluie\_4\_3.gif**).

**Ce qui est important** : les deux fichiers doivent avoir les mêmes dimensions.

ATTENTION.

Une animation créée avec *PhotoFiltre Studio* est très vite gourmande en poids. Si vous gardez les proportions de l'image 800x600, le fichier animation dépassera le Mo. Il est donc recommandé de ne pas chercher à utiliser des images de grande taille pour créer des animations.