

Création d'une animation de *chute de neige* par l'exemple

Note : ce tutoriel utilise les mêmes techniques que le tutoriel chute de pluie

Pour créer une animation chute de neige sur une photo (l'image **fond1_anim_BA.jpg**) nous utiliserons une animation déjà existante (l'image **tombe_neige_4/3.gif**).

Les dimensions de ces deux images sont dans le rapport 4/3

Le résultat obtenu devrait être proche de cette animation : **tuto_neige.gif**

Les 3 images citées sont téléchargeables sur la page :

<http://www.bricabracinfo.fr/Banque/thumb.html>

Mode opératoire

1. Télécharger les deux images citées ci-dessus : **fond1_anim_BA.jpg** et **tombe_neige_4/3.gif**. Les enregistrer dans le dossier de votre choix.

2. Lancer *PhotoFiltre Studio*

3. Ouvrir l'image **tombe_neige_4/3.gif** par la commande : *Fichier, Ouvrir*.

Cette image est composée d'un *Fond* noir et de 10 calques.

Notes :

3.1. Dans la barre des calques, la flèche bleue dirigée vers le haut en-dessous du calque *Fond* indique que tous les calques ne sont pas tous affichés à l'écran.

3.2. Les dimensions de cette image **288x 216** sont dans le rapport 4/3.

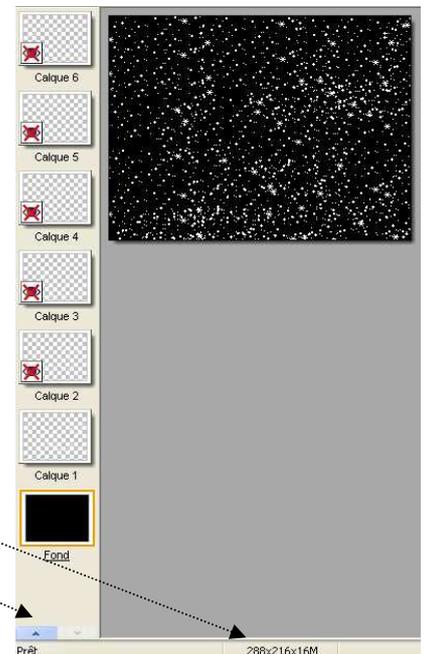
4. Ouvrir l'image : **fond1_anim_BA.jpg**.

Dans la suite de l'exercice le *Fond* noir de l'image **tombe_neige_4/3.gif** va être remplacé par une image personnelle.

Dans cet exercice il s'agit de l'image **fond1_anim_BA.jpg**.

Il est donc indispensable de réduire cette nouvelle image aux mêmes dimensions que le *Fond* noir qu'elle doit remplacer.

- **Facultatif**, mais **conseillé**, adapter cette image à une météorologie enneigée.
 - Sélectionner le ciel à l'aide de l'outil de sélection *Polygone*
 - Commande : *Filtre, Couleur, Ternir les couleurs*
 - Appuyer sur la touche *Echap* pour supprimer la sélection.
 - Sélectionner l'outil *Remplissage*, la couleur de *Premier Plan* étant la couleur *Blanche*, cliquer par endroit sur l'herbe verte de façon à la blanchir par plaques.
- Activer la commande : *Image, Taille de l'image*
 - Garder cochée l'option *Conserver les proportions*.
 - Taper **288** pour la Largeur. PhotoFiltre Studio calcule immédiatement la nouvelle hauteur : **216**
 - OK



- Commande : *Edition, Copier*
5. Par le menu *Fenêtre*, activer l'image : **tombe_neige_4/3.gif**.
- Sélectionner la vignette *Fond* de l'image.
 - Commande : *Edition, Coller*. L'image **fond1_anim_BA.jpg** est affichée dans *Calque 11* nouvellement créé par le collage.
 - Le *Calque 11* étant sélectionné (bordure orange autour de sa vignette), activer la commande : *Calque, Fusionner avec le calque inférieur*

Facultatif :

Décorer le nouveau *Fond* pour rendre l'image plus attrayante

- Ajouter du texte.
- Ne pas oublier de fusionner le calque *Texte* avec le *Fond*
- Ajouter des décorations. Utiliser les Nozzles par exemple. Voir la fiche : http://www.bricabracinfo.fr/Telechargt/pfs_F12_nozzles.pdf

6. Créer l'animation

- Commande : *Outils, Gif animé*. Cocher les options :
 - *Boucler*
 - *Transparence*
 - *Restaurer le Fond*
 - *Palette optimisée*
 - *Diffusion*
 - *Durée : 10*
- Cliquer sur *Aperçu*.
- Si le résultat vous convient, cliquer sur *Exporter*. Choisir votre dossier de réception, votre animation est enregistrée au format .gif.
- Enregistrer l'image finale au format **.pfi** si vous souhaitez la modifier ultérieurement.

Variante

Dans le tutoriel précédent nous avons utilisé une image dont la taille a été ajustée au fichier d'animation « .gif » : **tombe_neige_4_3.gif** (288 x 216).

Vous pouvez modifier ce choix et ajuster l'animation au fichier image d'origine ou à toute autre taille intermédiaire (il faut donc modifier la taille de l'image : **tombe_neige_4_3.gif**).

Ce qui est important : les deux fichiers doivent avoir les mêmes dimensions.

ATTENTION.

Une animation créée avec *PhotoFiltre Studio* est très vite gourmande en poids. L'animation obtenue en respectant les consignes du tutoriel pèse déjà 360 Ko. Si vous gardez les proportions de l'image 800x600, le fichier atteint 2,7 Mo. Il est donc recommandé de ne pas chercher à utiliser des images de grande taille pour créer des animations.