

Les propriétés communes de l'outil [Gomme]

d'après le Manuel de l'utilisateur

Caractéristiques générales de la Gomme

- Cet outil permet d'effacer des zones d'une image pour laisser apparaître les pixels transparents ou la couleur d'arrière-plan
- Elle s'utilise comme un pinceau de base de forme circulaire
- Le résultat varie en fonction du contexte :
 - si vous travaillez sur le calque de fond et si celui-ci n'est pas en mode transparent, les pixels prennent la couleur d'arrière-plan.
 - si le fond est en mode transparent ou contient une couche Alpha, c'est-à-dire en mode RVBA, les pixels sont convertis en pixels transparents et laissent apparaître le damier de transparence.
 - si vous travaillez sur un calque, les pixels sont toujours convertis en pixels transparents et laissent apparaître les pixels du calque

Pour utiliser la Gomme :

- Définir le choix du pinceau avec rayon prédéfini ou choix d'un pinceau à *Rayon* paramétrable
- Définir les options : taille du *Rayon* (dans le cas du choix d'une brosse paramétrable), la *Pression*, le *Pas*
- Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur l'image pour définir un point de départ. Puis, tout en maintenant le bouton enfoncé, déplacez-vous dans l'image. Le gommage s'effectue en temps réel.

Exercice d'application à la coloration partielle d'une image

1. Télécharger une image : **cadre1_bonan09.jpg** sur la page : <http://www.bricabracinfo.fr/Banque/thumb.html>
2. Ouvrir cette image (**cadre1_bonan09.jpg**) dans *PhotoFiltre 7* ou *PhotoFiltre Studio*
3. Commande : *Calque, Dupliquer*
4. Sélectionner le Calque1 et activer la commande : *Filtre, Couleur, Niveau de gris, Luminosité*
5. Sélectionner l'outil *Gomme*.
6. Choisir une grosseur de brosse et la passer sur les fleurs à recolorer.

