

Gestion de la transparence par couche Alpha dans PhotoFiltre Studio

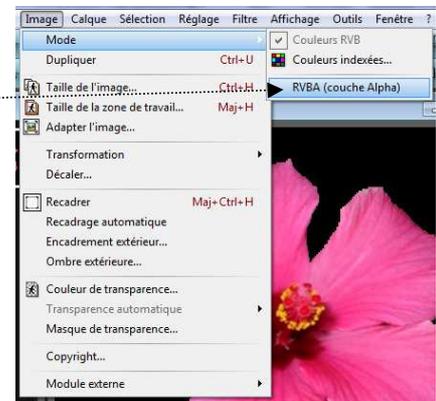
Consulter le chapitre *Opérations avancées sur les calques* du **Manuel de l'utilisateur** : <http://www.photofiltre-studio.com/doc/calque-3.htm>

Cette fiche fait suite à la fiche 12 de *PhotoFiltre 7*. Les fonctions proposées sur cette fiche ne sont disponibles que dans *PhotoFiltre Studio* et ne s'appliquent qu'aux calques de type Bitmap.

PhotoFiltre peut gérer deux modes de transparence : la transparence **simple** et la transparence par **couche Alpha**.

La **transparence par couche Alpha** (en anglais *Alpha channel*) consiste à rajouter, pour chaque pixel de l'image, un octet définissant le niveau de transparence (de 0 à 255). Le processus qui consiste à ajouter une *couche Alpha* est généralement appelé *Alpha blending*. Ce mode de transparence est également appelé **translucidité**.

Rappel : on peut créer une **transparence par couche Alpha** sur une image (sans calque) si celle-ci est affichée dans le **mode RVBA** par la commande : *Image, Mode, RVBA (couche Alpha)*



Pour créer une transparence par couche Alpha trois commandes sont à votre disposition dans *PhotoFiltre Studio*

- la commande : *Calque, Transparence, Couleur de transparence*
- la commande : *Calque, Transparence, Dégradé transparent*
- la commande : *Calque, Effet de bord*

1. La fonction [Calque > Transparence > Couleur de transparence]

Cette fonction est commune à *PhotoFiltre 7*. Elle est traitée dans la fiche 12 de *PhotoFiltre 7* : http://www.bricabracinfo.fr/Telechargt/pf7_F12_transparence.pdf

2. Les fonctions du menu [Calque > Transparence > Dégradé transparent]

Les fonctions proposées sont au nombre de 3.

Elles offrent la possibilité de créer un **fondu linéaire** ou **radial**.

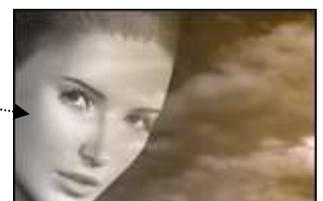
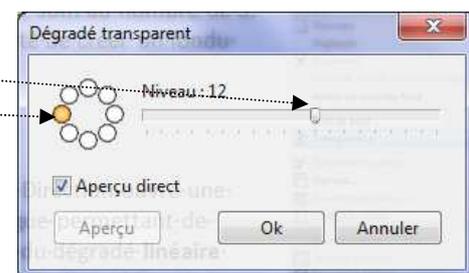
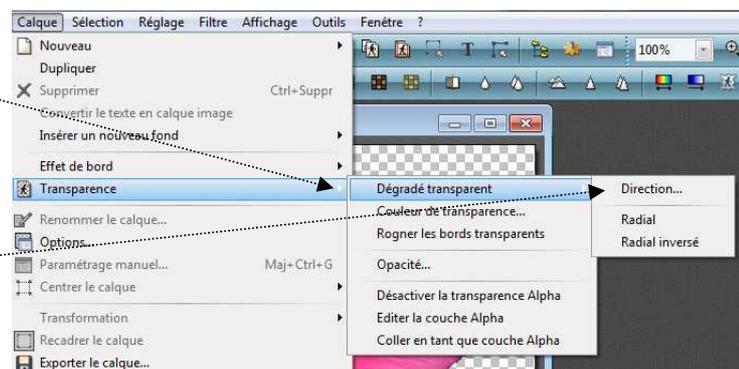
2.1. Direction ...

La commande *Direction* ouvre une boîte de dialogue permettant de définir le sens du **dégradé transparent linéaire** (horizontal, vertical ou oblique) et l'intensité de l'opacité du calque (*Niveau*).

Suivant que vous cochez le plot de référence (jaune), à gauche, à droite, en haut, en bas, ou ailleurs, vous obtiendrez un fondu linéaire horizontal, vertical ou oblique.

Effectuer des essais sur une image comme **zoo_jurques2.jpg¹** pour tester les différentes directions des dégradés transparents

Cette commande est souvent utilisée pour réaliser des fondus sur une autre image. Voir un exemple de réalisation dans le **Manuel de l'utilisateur**



2.2. Radial

Le dégradé **radial** permet d'estomper en dégradé les bords d'une image. Cette fonction met en valeur le centre de cette image

APPLICATIONS : voir le document

http://www.bricabracinfo.fr/Telechargt/trx_fondu_transp_rad.pdf

2.3. Radial inversé

Le dégradé **radial inversé** estompe en dégradé le centre d'une image

3. La fonction [Calque > Effet de bord]

Les effets de bord modifient la *couche Alpha* du calque. Ils sont au nombre de 6.

3.1. Lisser

Cette fonction est très utile pour améliorer un détourage effectué sur une image ou une photo. Elle **lisse** les bords du détourage quand elle est appliquée.

APPLICATION :

Ouvrir l'image **exo2_ident.png**² dans PhotoFiltre Studio

Utiliser l'outil **Zoom** (ou la molette de la souris) pour grossir l'image à 200 ou 300%.

Constater l'irrégularité du contour de cette image qui a été détournée

Vérifier que l'image est bien affichée en mode RVBA par la commande : *Affichage, Mode*

Activer la commande : *Sélection, Sélectionner le calque.*

Activer la commande : *Calque, Effet de bord, Lisser.*

Répéter cette action si vous le jugez nécessaire par la commande : *Edition, Répéter.*

Constater le résultat : amélioration du contour de l'image.

A savoir : le menu *Edition* propose de

- *Défaire* ou de *Répéter* cette action. Elle permet aussi de
- *l'Atténuer* en agissant sur *l'Opacité*

3.2. Optimisé

Cette fonction optimise la commande Lisser. Le menu *Edition* offre les mêmes possibilités de *Défaire*, *Refaire* et *Atténuer l'Effet de bord*.

3.3. Flou

Cette fonction applique un effet de bord *Flou*

3.4. Contour progressif

Extrait du Manuel de l'utilisateur : le contour d'un calque correspond à la frontière entre les régions transparentes et les régions opaques.

Comme son nom l'indique la fonction *Contour progressif* applique un **Effet de bord progressif** au contour du calque.

Le rayon du contour progressif est paramétrable.

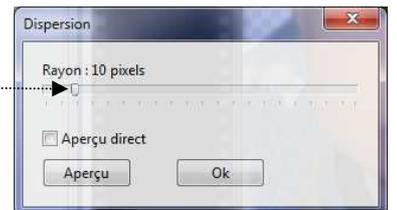
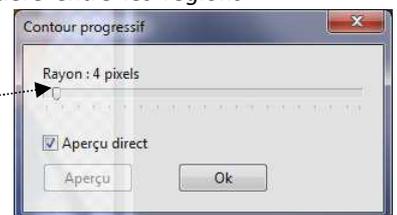
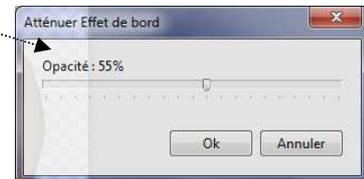
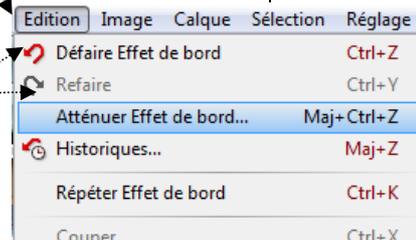
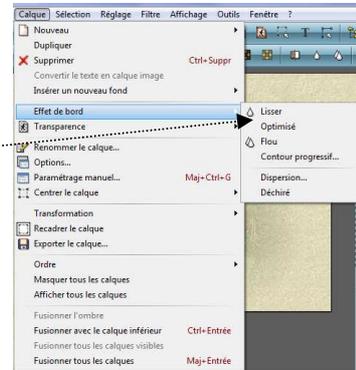
3.5. Dispersion

Avec cette fonction le contour du calque s'affiche avec un effet de dispersion

Le rayon du contour de cet effet est paramétrable.

3.6. Déchiré

Avec cette fonction le contour du calque s'affiche avec un effet d'aspect déchiré. Faire des essais sur une image déjà ouverte dans PhotoFiltre Studio



¹ Lien pour le téléchargement de l'image : <http://www.bricabracinfo.fr/Banque/thumb.html>

² Lien pour le téléchargement de l'image : <http://www.bricabracinfo.fr/Banque/thumb.html>