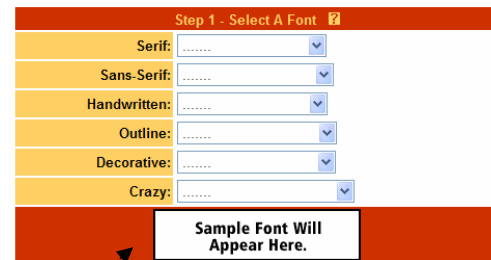


Créer votre signature en ligne

I A cette adresse <http://www.3dtextmaker.com/cgi-bin/3dtext.pl> vous pouvez créer une bannière, une signature animée sans l'installation préalable d'un logiciel !

Voici un mode opératoire pour pouvoir l'utiliser. Pour les 3 premières étapes, le texte en anglais a été traduit sur l'image.



ÉTAPE 1 : Choisir une police à partir des listes ci-dessous

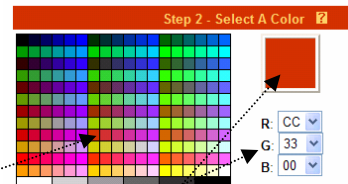
Choisir une police parmi les 6 catégories proposées :

- Polices avec empattement (50 polices) : **Serif**
- Polices sans empattement (120 polices) : **Sans Serif**
- Polices manuscrites (40 polices) : **Handwritten**
- Polices avec contours épais (20 polices) : **Outline**
- Polices décoratives (50 polices)
- Polices très fantaisistes (31 polices) : **Crazy**



Après sélection d'une police, vous pouvez visionner son graphisme dans l'encadré prévu à cet effet.

ATTENTION AUX LETTRES ACCENTUEES. Les polices ne les reconnaissent pas.



ÉTAPE 2 : Choisir la couleur du texte

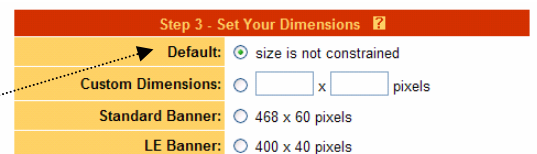
Vous avez 2 manières pour choisir la couleur de votre texte :

- Cliquer un des carrés couleur de la palette affichée.
- Choisir un code de couleur hexadécimal dans la liste proposée pour le Rouge (Red), le Vert (Green) et le Bleu (Blue).

Voir à cette adresse pour information <http://l2cdepot.com/couleur.hexadecimal.html>



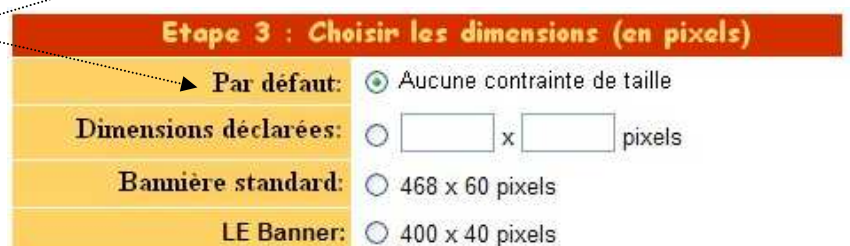
Suite à l'une de ces deux manipulations, la couleur correspondant à votre choix s'affiche dans l'encadré témoin.



ÉTAPE 3 : Choisir les dimensions de votre image texte.

Vous avez 4 choix. Cliquer sur l'un des boutons :

- **Par défaut (Default)** : vous n'imposez pas de taille. Celle-ci sera fonction de la longueur du texte, du choix de la police et des effets.



- Saisie au clavier des **Dimensions choisies (Custom Dimensions)** : largeur et hauteur, en pixels.
- **Bannière** aux dimensions **standards (Standard Banner)** : 468 x 60
- **LE Banner** : 400 x 40.

ÉTAPE 4 : Choisir les autres variables.

Il s'agit de choisir un effet d'animation, puis la possibilité d'un affichage en boucle ou non.

EFFET (Effect) : 12 effets au choix.

- **Stationary** : pas de mouvement
- **Rotate Right** : rotation du mot vers la droite
- **Rotate Right single** : Rotation de droite à gauche, puis rotation complète vers la gauche.
- **Rotate Left** : rotation du mot vers la gauche
- **Rotate Left single** : Rotation de gauche à droite, puis rotation complète vers la droite.
- **Slide Right** : Défilement de la gauche vers la droite
- **Slide Left** : Défilement de la droite vers la gauche
- **Swing** : lettres en accordéon
- **Swing single** : oscillation vers la droite
- **Flipbackward** : Basculement de bas en haut
- **Flipforward** : Basculement de haut en bas
- **Zoom** : Rétrécissement du plus grand au plus petit

VITESSE du mouvement (**Speed**) :

- Lente (**Slow**)
- Moyenne (**Medium**)
- Rapide (**Fast**)

TAILLE DE LA POLICE (Font Size)

Choix entre 4 et 30. Par défaut : 12.

PROFONDEUR DE L'EFFET (Depth)

Ceci déterminera l'épaisseur des lettres. Par défaut 3. Choix entre 1 et 30

INCLINAISON VERS L'AVANT en degrés (**Tilt Forward**) :

Par défaut : 0, les lettres sont droites. Choix d'un angle positif ou négatif

INCLINAISON VERS LA DROITE en degrés : (**Tilt Right**):

Par défaut : 0. Choix d'un angle positif ou négatif.°

NOMBRES DE VUES (Frames) :

Choix entre 1 et 30. Par défaut : 12. Plus le nombre de vues est important, plus le fichier est volumineux.

Step 4 - Set Other Variables ?

Effect:	<input type="text" value="Stationary"/>
Speed:	<input type="text" value="Slow"/>
Font Size (4-30):	<input type="text" value="10"/>
Depth (1-30):	<input type="text" value="3"/>
Tilt Forward:	<input type="text" value="0"/>
Tilt Right:	<input type="text" value="0"/>
Frames (1-30):	<input type="text" value="12"/>
Looping:	<input checked="" type="radio"/> Run forever <input type="radio"/> Run <input type="text" value=""/> time(s)

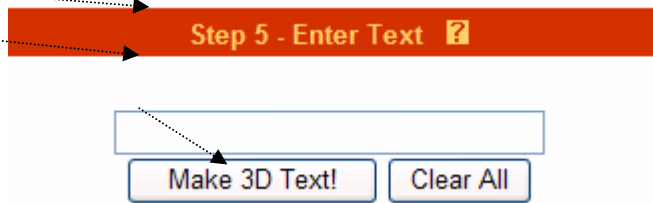
BOUCLE (Looping) :

2 choix possibles :

- **Run forever** : en boucle
- **Run ? times** : nombre de fois que sera jouée l'animation.

ÉTAPE 5 : Saisir du texte.

- Écrire un texte dans l'encadré prévu à cet effet : (*UIA Caen-Vissol* pour notre exemple). ATTENTION, EVITER LES ACCENTS.
- puis cliquer sur le bouton **Make 3D Text !** (**prévisualisation**).
- La prévisualisation de votre texte s'affiche en haut de la page.



ÉTAPE 6 : Exploitation de l'animation réalisée.

La prévisualisation effectuée, *3DTextMaker* vous indique les **dimensions** de l'image animée réalisée. Par exemple, ici :

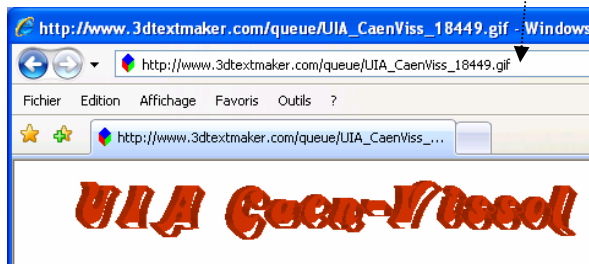
- Largeur (**Width**) : 486 octets
- Hauteur (**Height**) : 51 octets
- Taille (**Size**) : 24823 octets.



Pour **enregistrer** votre image animée : clic **droit** sur l'image et cliquer sur : **Enregistrer la photo sous (Save image As)**. Sélectionner un répertoire de votre disque dur et cliquer sur **Enregistrer**.

Pour **visionner** votre image sur le Web et la faire partager à vos amis, cliquer sur **Click here**.

Une adresse Web s'affiche dans la barre adresse de votre navigateur. Cette adresse est valable 3 jours. Voici pour notre exemple :



II A cette autre adresse : http://www.stci.qc.ca/glittertext_myspace vous pourrez créer une signature **scintillante**, en ligne.

